

Imię i nazwisko studenta: Zofia Zinkowska

Nr albumu: 180925

Poziom kształcenia: Studia pierwszego stopnia

Forma studiów: stacjonarne

Kierunek studiów: Fizyka Techniczna

Specjalność: Informatyka Stosowana

**PRACA DYPLOMOWA INŻYNIERSKA**

Tytuł pracy w języku polskim: Aplikacja „ewidencja roślin”

Tytuł pracy w języku angielskim: The „plant register” application

Opiekun pracy: dr. inż. Bartosz Reichel



**OŚWIADCZENIE: dotyczące pracy dyplomowej zatytułowanej:**

**Aplikacja „ewidencja roślin”**

Imię i nazwisko: Zofia Zinkowska

Data i miejsce urodzenia: 20.07.2000, Słupsk

Nr albumu: 180925

Wydział: Wydział Fizyki Technicznej i Matematyki Stosowanej

Kierunek: fizyka techniczna

Poziom kształcenia: pierwszy

Forma studiów: stacjonarnie

Typ pracy: praca dyplomowa inżynierska

Świadomy(a) odpowiedzialności karnej z tytułu naruszenia przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2019 r. poz. 1231, z późn. zm.) i konsekwencji dyscyplinarnych określonych w ustawie z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce (t.j. Dz. U. z 2020 r. poz. 85, z późn. zm.), 1. a także odpowiedzialności cywilnoprawnej oświadczam, że przedkładana praca dyplomowa została opracowana przeze mnie samodzielnie.

Niniejsza praca dyplomowa nie była wcześniej podstawą żadnej innej urzędowej procedury związanej z nadaniem tytułu zawodowego.

Wszystkie informacje umieszczone w ww. pracy dyplomowej uzyskane ze źródeł pisanych i elektronicznych, zostały udokumentowane w wykazie literatury odpowiednimi odnośnikami zgodnie z art. 34 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

29.03.2022, Zofia Zinkowska

Data i podpis lub uwierzytelnienie w portalu uczelnianym Moja PG

\*) Dokument został sporządzony w systemie teleinformatycznym, na podstawie §15 ust. 3b Rozporządzenia MNiSW z dnia 12 maja 2020 r. zmieniającego rozporządzenie w sprawie studiów (Dz.U. z 2020 r. poz. 853). Nie wymaga podpisu ani stempla

**STRESZCZENIE**

Praca dyplomowa przedstawia aplikację internetową, służącą do utrzymania / ewidencji roślin w ogrodzie botanicznym. W pierwszej części pracy uwaga poświęcona jest wymaganiom jakim oprogramowanie musi sprostać. Druga część opisuje technologie wykorzystane do implementacji. Kluczowym miejscem jest rozdział trzeci, który przedstawia projekt tworzonego oprogramowania. Ostatni rozdział poświęcony jest opisowi narzędzi programistycznych wykorzystywanych w implementacji.

**Słowa kluczowe:**

Utrzymanie / ewidencja roślin, aplikacja internetowa, C#

**Dziedzina nauki i techniki z wymogami OECD:**

**ABSTRACT**

The thesis presents a web application for maintaining / registering plants in a botanical garden. In the first time of the work, the focus was put on software requirements, that the application should handle. The second part describes the technologies used for the implementation. The most significant part of the thesis is the third chapter, which presents the design of the software being developed. The last chapter describes developer tools used during the implementation process.

**Keywords:**

Plants maintennance / registration, web application, C#

Spis treści

[**1.** **Wstęp** 5](#_Toc105267014)

[***1.1.*** ***Aplikacja internetowa*** 5](#_Toc105267015)

[***1.2.*** ***Cel projektowania aplikacji*** 5](#_Toc105267016)

[***1.3.*** ***Podział pracy*** 6](#_Toc105267017)

[**2.** **Specyfikacja wymagań** 6](#_Toc105267018)

[***2.1.*** ***Wymagania biznesowe*** 6](#_Toc105267019)

[***2.2.*** ***Dziedzinowy słownik pojęć*** 6](#_Toc105267020)

[***2.3.*** ***Wymagania funkcjonalne użytkownika*** 6](#_Toc105267021)

[***2.4. Wymagania niefunkcjonalne użytkownika*** 6](#_Toc105267022)

[***2.5. Wymagania niefunkcjonalne systemowe*** 7](#_Toc105267023)

[***2.6. Relacyjna baza danych*** 7](#_Toc105267024)

[**3.** **Przygotowanie do tworzenia aplikacji** 7](#_Toc105267025)

[***3.1.*** ***Użyte technologie*** 7](#_Toc105267026)

[***3.2.*** ***Wykorzystane narzędzia programistyczne*** 8](#_Toc105267027)

[**4.** **Projekt aplikacji - implementacja** 8](#_Toc105267028)

[***4.1.*** ***Diagram*** 8](#_Toc105267029)

[***4.2.*** ***Wyjątki*** 8](#_Toc105267030)

[***4.3.*** ***Adresowanie*** 8](#_Toc105267031)

[**5.** **Testy** 8](#_Toc105267032)

# **1. Wstęp**

Ze względu na rosnące zapotrzebowanie jakościowe oraz konkurencję na rynku informatyki, konieczny jest ciągły rozwój. Dlatego pojawiają się nowe rozwiązania w zakresie utrzymania / ewidencji roślin ułatwiające codzienną pracę.

## ***1.1. Aplikacja internetowa***

Aplikacja internetowa jest to program komputerowy pracujący na serwerze. Komunikuje się poprzez sieć komputerową z hostem użytkownika komputera, przy użyciu przeglądarki internetowej, będącej interaktywnym klientem aplikacji.

Aplikacje internetowe są jednym z najpopularniejszych typów programów komputerowych. Służą nie tylko do rozrywki, ale również jako systemy obsługi klientów. Obecnie najbardziej rozpoznawalne aplikacje internetowe to Gmail, YouTube oraz Facebook.

Podstawową zaletą tworzenia oprogramowania tego typu jest fakt, że aplikacje internetowe są kompatybilne wieloplatformowo, gdyż nie zależą od systemu operacyjnego, a jedynym wymaganiem do sprawnego korzystania z programu jest posiadanie zainstalowanej przeglądarki internetowej z dostępem do internetu. Następną zaletą jest to, że użytkownik posiada dostęp do swoich danych nawet w momencie, kiedy następuje awaria urządzenia, ponieważ dane są gromadzone na serwerach dostawcy oprogramowania. Aplikacje webowe nie wymagają instalacji oraz aktualizacji (wdrażania i utrzymania) po stronie klienta, ponieważ zawsze serwowane są w najnowszej wersji serwera. Nie potrzebują weryfikacji / certyfikacji od poszczególnych producentów (np. Google Store, Apple Store).

Aplikacje internetowe oprócz zalet posiadają również wady. Jedną z nich jest całkowita zależność od serwera przez co użytkownik nie ma możliwości dokonywania operacji bez połączenia z siecią. Oprócz tego dostawca oprogramowania jest w stanie śledzić niemal każdy ruch użytkownika podczas jego korzystania z aplikacji. W dzisiejszych czasach mało, które aplikacje, nawet aplikacje nie internetowe, potrafią działać bez dostępu do internetu (np. aplikacja desktopowa nadal składowałaby dane na centralnym serwerze). W takiej architekturze utrata urządzenia byłaby jednoznaczna z utratą wszystkich danych.

## ***1.2. Cel projektowania aplikacji***

Na co dzień aplikacje internetowe ułatwiają nam zarządzanie pocztą, pozwalają robić zakupy i opłacać rachunki. Aplikacja ma na celu rozwiązanie problemu przestarzałego oprogramowania służącego do utrzymania / ewidencji roślin w ogrodzie botanicznym. Przedsięwzięcie dąży do wypełnienia brakujących potrzeb w systemie. Dzięki możliwości skanowania kodów etykiet oraz drukowaniu etykiet użytkownik będzie wiedział dokładnie jakie rośliny znajdują się w ogrodzie botanicznym. Nie tylko usprawni to pracę użytkownikowi, jak również użytkownik zyska na czasie, ponieważ automatyzacja procesów wcześniej wykonywanych w sposób manualny, w znaczny sposób wykorzystywała czas osób administrujących.

W osiągnięciu celu pomogą nowe technologie programistyczne tj. C# - .Net.

## ***1.3. Podział pracy***

W rozdziale drugim zostały przedstawione założone wymagania stawiane aplikacji do utrzymania / ewidencji roślin. Rozdział trzeci przedstawia projekt oprogramowania. Celem rozdziału piątego jest omówienie użytych narzędzi programistycznych. Ostatni rozdział podsumowuje pracę projektową i implementacyjną.

# **2. Specyfikacja wymagań**

Rozdział przedstawia wymagania stawiane aplikacji internetowej służącej do utrzymania / ewidencji roślin. W rozdziale omawiane są kolejno wymagania biznesowe, funkcjonalne użytkownika oraz wymagania niefunkcjonalne użytkownika i systemowe.

## ***2.1. Wymagania biznesowe***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

## ***2.2. Dziedzinowy słownik pojęć***

Użytkownik systemu – osoba korzystająca z aplikacji do utrzymania / ewidencji roślin.

🡪 🡪 dopisać 🡨 🡨

## ***2.3. Wymagania funkcjonalne użytkownika***

**W1.**

Rejestracja konta użytkownika – wpisanie nazwy użytkownika, adresu e-mail oraz hasła do bazy danych użytkowników w celu stworzenia konta.

**W2.**

Logowanie do aplikacji – proces uwierzytelnienia i autoryzacji użytkownika aplikacji, polegający na podaniu adresu e-mail i hasła uwierzytelniającego w celu dostępu do konta. / Wylogowanie z aplikacji – rezygnacja z uprzednio uzyskanego w skute logowania dostępu do konta.

**W3.**

Usuwanie konta użytkownika – usunięcie informacji o użytkowniku z bazy danych.

**W4.**

Zmiana hasła do konta – wpisanie nowego hasła użytkownikowi w celu zmiany danych logowania do konta.

## ***2.4. Wymagania niefunkcjonalne użytkownika***

**WNU1.**

Aplikacja powinna odpowiadać aktualnym standardom sieciowym i wytycznym dla dostępności treści internetowych – ma prawidłowo wyświetlać się w różnych przeglądarkach:

* Google Chrome
* Microsoft Edge
* Mozilla Firefox

## ***2.5. Wymagania niefunkcjonalne systemowe***

**WNS1.**

Aplikacja powinna korzystać z dostępnych darmowych rozwiązań systemów informatycznych.

**WNS2.**

Aplikacja powinna być wieloplatformowa.

**WNS3.**

Interfejs aplikacji – system powinien być łatwy w obsłudze poprzez przejrzysty wygląd interfejsu, zrozumiały dla niedoświadczonego użytkownika. Aplikacja powinna być zaopatrzona w regulamin usługi, zrozumiałe menu oraz przyciski na stronie.

**WNS4.**

Niezawodność aplikacji – przeprowadzanie testów poszczególnych modułów aplikacji. Optymalne dobranie architektury sprzętowo-programowej na jakiej będzie działać aplikacja oraz serwer bazodanowy.

**WNS5.**

Bezpieczeństwo aplikacji – ograniczenie wszystkim użytkownikom praw dostępu do bazy danych. Proces logowania jest realizowany poprzez podanie nazwy użytkownika oraz hasła użytkownika w formularzu logowania. Użycie protokołu HTTPS, który chroni integralność i poufność danych przesyłanych również będzie wchodził w skład bezpieczeństwa aplikacji.

## ***2.6. Relacyjna baza danych***

# **3. Przygotowanie do tworzenia aplikacji**

Rozdział przedstawia wymagania stawiane aplikacji internetowej służącej do utrzymania / ewidencji roślin. W rozdziale omawiane są kolejno wymagania biznesowe, funkcjonalne użytkownika oraz wymagania niefunkcjonalne użytkownika i systemowe.

## ***3.1. Użyte technologie***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

## ***3.2. Wykorzystane narzędzia programistyczne***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

# **4. Projekt aplikacji - implementacja**

Rozdział przedstawia wymagania stawiane aplikacji internetowej służącej do utrzymania / ewidencji roślin. W rozdziale omawiane są kolejno wymagania biznesowe, funkcjonalne użytkownika oraz wymagania niefunkcjonalne użytkownika i systemowe.

## ***4.1. Diagram***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

## ***4.2. Wyjątki***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

## ***4.3. Adresowanie***

Nazwa aplikacji to Ewidencja Roślin. Oprogramowanie ma za zadanie ułatwić utrzymanie / ewidencję roślin. W rozdziale omawiane są wymagania biznesowe, wymagania funkcjonalne i niefunkcjonalne – użytkownika i systemowe.

# **5. Testy**

Rozdział przedstawia wymagania stawiane aplikacji internetowej służącej do utrzymania / ewidencji roślin. W rozdziale omawiane są kolejno wymagania biznesowe, funkcjonalne użytkownika oraz wymagania niefunkcjonalne użytkownika i systemowe.